

Nouveau format du fichier projet

L'ancienne version binaire du fichier base de donnée du projet (<nom_projet>.db), a été remplacé par un nouveau fichier au format XML.

L'idée est de permettre aux utilisateurs avancés de modifier eux-mêmes le fichier base de données du projet ou d'utiliser des outils externes pour l'automatisation de la génération ou de la modification de ce fichier.

Certaines informations précédemment contenu dans la version binaire du fichier de base de données projet ont été déportées dans d'autres fichiers. Il s'agit des informations dynamiques sur les composants (checksums et dépendances entre composants) qui sont maintenant sauvegardées dans un fichier <nom_composant>.chk. La gestion des dépendances est également déportée dans un fichier <nom_composant>.dep propre à chaque composant, dans un souci d'efficacité des traitements.

1. Format du fichier projet:

Squelette:

1. <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
2. <db_xml>
3. <atelierb version="V" />
4. <project decomp_dir="A" old_decomp_dir="B">
5. <!-- Definition directory list -->
6. <!-- Component file list -->
7. <component_file path="C" name="D" suffix="E" user="F">
8. <component name="G" type="H" />
9. </component_file>
10. </project>
11. </db_xml>

1: En-tête XML ou prologue (fixe). Spécifie la version XML utilisée (1.0) et l'encodage du fichier. Cette en-tête est fixe et ne doit pas être modifiée.

2: Balise de début de l'élément racine `db_xml` qui représente le fichier de configuration projet XML. L'élément racine est unique et englobe tous les autres éléments.

3: Élément `atelierb` composé d'un attribut `version` qui spécifie la version utilisée de l'atelier. Cet élément est unique.

Exemple: `V = 3.7`

4: Élément `project` composé de 2 attributs spécifiant les chemins des répertoires de décompilation (nouveau et ancien). Cet élément est unique et englobe les éléments `component_file`.

Exemple: A = /home/project/bdp/expand_src
 B = /home/project/bdp/src

7: Élément `component_file` composé de 3 attributs spécifiant le chemin du composant, son nom, son suffixe et l'utilisateur qui a ajouté le composant. Cet élément peut apparaître 0 ou n fois et doit être un fils de l'élément `project`.

Exemple: C = /home/project/src/
 D = mm
 E = mch
 F = cc

8: Élément `component` composé des attributs `name` et `type` qui spécifient le nom du composant et son type qui est soit *abstraction*, *refinement* ou *implementation*. Cet élément est unique dans l'élément `component_file` et est obligatoirement un fils de ce dernier.

Exemple: G = mm
 H = abstraction

1. Script de génération automatique du fichier base de donnée projet

Un script de génération automatique de fichier base de donnée projet est désormais disponible dans le répertoire `<repertoire_d_installation_atelier_b>/AB/bbin` sous le nom `gen_project.sh`.

Il est désormais possible de générer automatiquement un fichier base de données du projet à partir d'un répertoire de composants B. Ce répertoire doit contenir un ou plusieurs fichiers suffixés par `.mch` pour une abstraction, `.ref` pour un raffinement ou `.imp` pour une implémentation. Les fichiers `.mod` (fichier module contenant plusieurs composants B) ne sont pas pris en compte. Seul un répertoire peut être communiqué en paramètre. Il est cependant possible de demander un parcours de l'ensemble des sous répertoires du répertoire source passé en paramètre.

Ce script est supporté par les architecture SUN et Linux disposant du Bourne Shell.

Utilisation:

```
./gen_project.sh [--help] [-p nom_projet] [-a version] [-d rep_dest]  
[-e rep_decomp] [-f old_rep_decomp] [-u user] [-r] repertoire_sources
```

```
--help           : affiche ce message  
-p nom_projet   : nom du projet (par défaut: default)  
-a version      : version de l'atelier B (par défaut: 3.7)  
-d rep_dest     : répertoire de destination du fichier projet  
                 (par défaut: <répertoire_sources>/../bdp )  
-e rep_decomp  : répertoire utilisé pour la décompilation  
                 (par défaut: <rep_dest>/bdp/expand_src)  
-f old_rep_decomp : ancien répertoire de décompilation  
                 (par défaut: <rep_dest>/bdp/src)  
-r             : active le parcours récursif du répertoire  
                 des sources  
-u            : nom de l'utilisateur  
                 (par défaut le nom de l'utilisateur courant)
```